

***Stiefel interactive* – einfach, vielseitig, interaktiv**

Das ganzheitlich didaktische Konzept zur Unterrichtsunterstützung

Der Einsatz moderner Technologien im Unterrichtsumfeld kann neue Wege aus der Bildungskrise weisen, sofern sie in ein didaktisches Konzept integriert sind, das allen Anforderungen unterrichtsunterstützender Lehr-/Lernmittel entspricht. Ein derartiges Konzept kann und darf allerdings Lerninhalte und Lehrkörper nicht ersetzen, sondern muss sich auf seine Rolle als Hilfsmittel konzentrieren, Lerninhalte auf einfache Art, vielseitig und interaktiv zu vermitteln.

Auf der didacta-Bildungsmesse 2010 präsentiert der Lehrmittelverlag Stiefel Eurocart mit *Stiefel interactive* ein ganzheitlich didaktisches Lehr-/Lernmittelkonzept, das diesen Anforderungen gerecht wird. Es eröffnet Lehrkräften ohne großen Einarbeitungsaufwand die vielfältigen Möglichkeiten multimedialen Unterrichts. Dabei bleibt es aber stets auf seine Funktion als Lehrmittel konzentriert, gibt den Lehrkräften also nicht vor wie sie ihren Unterricht zu halten haben, sondern unterstützt sie bei ihrer Lehre. Dies ist möglich, weil *Stiefel interactive* unter der Prämisse der didaktischen Charakteristika Einfachheit, Vielseitigkeit und Interaktivität die Vorzüge verschiedener Medientypen integriert, sie dadurch als eigenständige Lernmittelmodule „Hardware“, „Lehr-Lernsoftware“ und „analoge Lehrmittel“ darzustellen erlaubt und konzeptionell verbindet. Das Konzept unterstützt durch diese integrative Herangehensweise gleichermaßen die didaktischen Ansätze des frontalen, individualen und kollektiven Lehrens/Lernens und verbessert dadurch den Lernerfolg.

Neue Materialien für die Bereiche „Hardware“ und „Lehr-/Lernsoftware“

Stiefel interactive greift im Lehrmittelbereich „Hardware“ auf die Whiteboardtechnologie des Herstellers Qomo Hite Vision zurück. Das umfangreiche Produktprogramm reicht vom Infrarotwhiteboard über Dokumentenkameras, Votingsystemen, Funk-Tablets etc. bis hin zur aktuellen Version der Bediensoftware

Flow. Neu im Programm sind auch ThinkPads, die sich ideal in *Stiefel interactive* integrieren lassen. Auf dem Gebiet der Lehr-/Lernsoftware präsentiert der Stiefel Verlag gemeinsam mit dem Edutainmentexperten Braingame Publishing das Programm „Geographie interaktiv, Klasse 5 – 7“. Es überzeugt neben den umfangreichen, an den aktuellen Lehrplänen orientierten Lerninhalten, vor allem durch integrierte, intuitiv erschließbare Whiteboardbedienelemente, die ermöglichen, dass es herstellerunabhängig auf allen Whiteboardtypen eingesetzt werden kann. All diese digitalen Lehrmittel lassen sich über das Konzept *Stiefel interactive* lernförderlich mit dem klassischen, analogen Lehrmittelprogramm der Stiefel Eurocart, das sich u.a. aus Schulwandkarten, Lehrtafeln und Schreibunterlagen zusammensetzt, zu einer multimedialen Lernumgebung kombinieren.

NEU! *Stiefel Services*, die komplette Serviceleistung für multimedialen Unterricht

Mit *Stiefel Services* stellt der Stiefel Verlag Bildungseinrichtungen individuell angepasste, Lösungen bereit, die eine optimale Einbindung multimedialen Arbeitens in der jeweiligen Unterrichtspraxis gewährleisten. Dazu zählen unter anderem die Realisierung von speziellen Raumausstattungssystemen, die Bereitstellung kompetenter Servicepartner vor Ort, die ständig über eine Hotline erreichbar sind, sowie ein thematisch umfangreiches Angebot an Lehrerfortbildungen, welche den sinnvollen Einsatz moderner Unterrichtsmedien praxisnah und anschaulich erklären.

www.interaktives-whiteboard.de

Stiefel interactive auf der didacta-Bildungsmesse in Köln:

Halle 6 Stand C048 + C044

Halle 9 Stand D041a